

# PROGRAMME

**10H >>>> OUVERTURE**

**DÉCOUVERTE DES STANDS,  
FLASHMOB, DÉMONSTRATIONS**

**12H30-14H > PAUSE REPAS** (buvette, barbecue)  
L'argent de la buvette et de la tombola financera des projets handicap

**14H >>>> DÉCOUVERTE DES STANDS,  
FLASHMOB, DÉMONSTRATIONS**

**16H30 >>> TOMBOLA**

**17H >>>> CLÔTURE ET DISCOURS DES PERSONNALITÉS**

**TOUS ENSEMBLE HANDIS-VALIDES  
CHANGEONS LE REGARD SUR LE HANDICAP**



**MERCREDI 21 OCTOBRE 2015  
DE 10H À 17H - PARC BRAUDEL**

# HANDI SUR SEYNE

**ENTRÉE LIBRE  
RESTAURATION SUR PLACE**

**JOURNÉE FESTIVE  
POUR TOUS**



**EN CAS D'INTEMPÉRIES, LA MANIFESTATION SE DÉROULERA AU GYMNASSE SAUVAT** [www.la-seyne.fr](http://www.la-seyne.fr)



## TOUS ENSEMBLE HANDIS-VALIDES CHANGEONS LE REGARD SUR LE HANDICAP AVEC LE TISSU ASSOCIATIF SEYNOIS

**EMPLACEMENT DES ASSOCIATIONS PARTICIPANTES :**  
1 • L'accueil avec l' **OSDS** (Office Seynois des Sports) et le **Pôle Handicap**

### ATELIERS PRATIQUES POUR TOUS

- 3 • Boules Joyeuses
- 4 • ATN 83 (Association action Terre Neuve) - Aviron Seynois - Les randonneurs seynois - Handisub
- 5 • CSMseynois Cyclo
- 6 • EAJ des Sablettes (service jeunesse) - Futsall seynois - Handi'nergie
- 7 • Coridys - Handi tennis de table
- 8 • J.E.D. (Joie, espoir, différence)
- 10 • APF 83 (Association des Paralysés de France)
- 12 • La Seyne Basket - Sport Plaisir
- 13 • Cie "Le ballon qui pique" - GEM Forts Ensemble
- 14 • Olympique Lutte Seynois
- 15 • LOTUS 83
- 16 • Comité Handisport 83
- 18 • Florania (Fleurs)
- 20 • Nouvel Horizon
- 21 • Tour mobile d'escalade
- 22 • CSMseynois Handisub - La Parole et Le Geste
- 23 • Bibliobus/Bibliothèque

### STANDS D'INFORMATIONS

- 8 • BIJ (Bureau d'Informations Jeunesse)
- 9 • UACV (Union des Aveugles Comité du Var)
- 11 • La Maquina - Palette et Basket
- 15 • Bises de Clown
- 17 • Chiens guides d'aveugles - Handipitchouns
- 19 • DFD 83 (Dysphasie...) - Handiscal
- 24 • APEA (Prévention d'Aide à l'Insertion)



**AVEC LA PARTICIPATION DE**  
2 • **FFSS83** (Secouristes)  
Demos • Twirling bâton